**Exercício 1:** Use um loop for-in para percorrer a lista nomes e imprimir uma saudação para cada um, no formato "Olá, [NOME]!".

void main() {

  List<String> nomes = ["Ana", "Bruno", "Carla"];

  // Escreva seu loop for-in aqui

}

**Exercício 2:** No código a seguir, remova o item na posição 0 (o primeiro item) da lista tarefas e depois imprima a lista modificada.

void main() {

  List<String> tarefas = ["Estudar Dart", "Fazer compras", "Ligar para o cliente"];

  // Escreva o código para remover o primeiro item aqui

}

**Exercício 3:** Dada a classe Musica, crie uma instância (objeto) para a música "Bohemian Rhapsody" da banda "Queen". Em seguida, imprima o nome do artista acessando a propriedade do objeto.

class Musica {

  String titulo;

  String artista;

  Musica(this.titulo, this.artista);

}

void main() {

  // 1. Crie o objeto aqui

  // 2. Imprima o nome do artista aqui

}

**Exercício 4:** Declare uma variável do tipo String chamada nomeCompleto. E uma variável do tipo int chamada idade. Atribua seu nome e o valor da sua idade. Em seguida, imprima as variáveis no console.

void main() {

  // Escreva seu código aqui

}

**Exercício 5:** Dadas as duas variáveis abaixo, use a interpolação de strings em uma única função print para exibir a frase: "O produto Caneta custa R$ 5.5".

void main() {

  String produto = "Caneta";

  double preco = 5.50;

  // Escreva seu print com interpolação aqui

}

**Exercício 6:** Crie uma lista de String chamada frutas que contenha os nomes "Maçã", "Banana" e "Laranja". Imprima a lista completa no console.

void main() {

  // Escreva seu código aqui

}

**Exercício 7:** Usando a lista, escreva o código que imprime apenas o primeiro item da lista ("Maçã").

void main() {

  List<String> frutas = ["Maçã", "Banana", "Laranja"];

  // Escreva seu código aqui

}

**Exercício 8:** Dada a lista de números abaixo, adicione o número 30 ao final dela e, em seguida, imprima a lista para ver o resultado.

void main() {

  List<int> numeros = [10, 20];

  // Escreva seu código aqui

}

**Exercício 9:** Crie um Map chamado aluno que associe a chave 'nome' ao valor "João" e a chave 'nota' ao valor 8.7. Imprima o mapa completo.

void main() {

  // Escreva seu código aqui

}

**Exercício 10:** Usando o mapa, escreva o código que imprime apenas a nota do aluno, acessando o valor pela chave 'nota'

void main() {

  Map<String, dynamic> aluno = {

    'nome': 'João',

    'nota': 8.7

  };

  // Escreva seu código aqui

}

**Exercício 11**: Dado o mapa filme abaixo, adicione uma nova chave 'diretor' com o valor "Zack Snyder" e imprima o mapa completo.

void main() {

  Map<String, dynamic> filme = {

    'titulo': 'Liga da Justiça',

    'ano': 2021

  };

  // Escreva seu código aqui

}

**Exercício 12:**  No mapa contato abaixo, o telefone está incorreto. Escreva o código para atualizar o valor da chave 'telefone' para "9999-8888" e imprima o mapa.

void main() {

  Map<String, String> contato = {

    'nome': 'Maria',

    'telefone': '0000-0000'

  };

  // Escreva seu código aqui

}